非托管XML 解析器

# 概述:

视频编码器需要以 xml 格式的数据读取短影.Xml 数据存储在 blob.我们有几个选择:

1. 在托管代码中分析xml 数据，并将它传递给非托管代码.这种方法更容易实现，但有可能导致托管/非托管之间封送的太多数据.
2. 在非托管代码中做一切操作，包括从 blob下载 xml 数据并解析它.这可能会导致大量的工作，如在本机代码中并不容易使用 blob.
3. 在托管代码中将 blob 下载到本地存储文件，并使用非托管代码解析它.与# 2 相比，这种做法是易于实施和性能尚可.每个故事仅 需2 个额外的 I/O .

在此版本中, 我们选择最后一个选项.

此外，在非托管代码中解析 xml，我们可以使用现有的解析器，如 MSXML，或写一个简单的自定义 xml 解析器.由于目前我们的数据结构是比较简单的我们选择了后者的方法.因此我们不需要在云的机器上安装 MSXML.

# 期望的结果:

* 创建一个轻量级的非托管 xml 解析器.
* 支持同步阅读的元素和属性.

# 不期望的结果:

* 支持高级功能如命名空间和架构验证.
* 支持异步操作.
* 检测无效xml文件 (我们假定输入有效，否则我们抛出一般错误).

# 设计:

我们将创建一个名为 XmlParser 的类.此类的方法应该看起来类似.NET XmlReader 类.特别支持下列方法:

* ReadStartElement
* ReadEndElement

此外，我们应允许调用方获取当前元素的属性.我们将使用 < wstring、 wstring >，存储属性映射.